

Op het terrein van R.H.V. Leonidas verrijst in de wintermaanden november, december, januari en februari een waar schaatseldorado. Om ook dit seizoen weer tot een groot succes te maken, zoekt Schaatsbaan Rotterdam naar:

HORECA MEDEWERKER (<32 UUR)

Taken Horeca Medewerkers:

Voor de winter van 2018/2019 is Schaatsbaan Rotterdam op zoek naar veelzijdige enthousiastelingen. In de vier maanden dat we open zijn, zal een team van horeca medewerkers in shiften bezig zijn met tal van horeca werkzaamheden. Met de allround medewerkers, de ijsmeesters en assistent ijsmeesters vorm je een team dat in nauw overleg samenwerkt.

Functie eisen:

- Communicatief sterk, klantvriendelijk, daadkrachtig en initiatiefrijk
- Veelzijdig en flexibel, in staat om snel te schakelen in je werkzaamheden
- Volledig zelfstandig kunnen werken binnen het horecateam van Schaatsbaan Rotterdam
- Vindt het leuk om in teamverband te werken
- Ervaring in de horeca is een pré, maar geen vereiste
- Bereidheid om op feestdagen en tijdens het weekend te werken

Wat bieden wij jou?


Nul-urencontract voor 4 maanden met een marktconform salaris. Een gezellige werkomgeving in een jong en enthousiast team. Uiteraard ontbreken de personeelsuitjes ook niet! Daarnaast mag je gedurende het seizoen gratis gebruik maken van de schaatsfaciliteiten.

Contact

Ben je enthousiast na het lezen van deze vacature, vul dan het formulier in op onze website: www.schaatsbaanrotterdam.nl/vacatures.

Over ons

Schaatsbaan Rotterdam, de grootste pop-up schaatsbaan ter wereld, is het winnende Stadsinitiatief van 2013. Dankzij de subsidie die het van de gemeente Rotterdam kreeg, heeft de stad na bijna 20 jaar eindelijk weer een ijsbaan. Sindsdien ontvangen we elk seizoen meer dan 200.00 bezoekers op het lekkerste ijs van Rotterdam!

 Schaatsbaan Rotterdam
Toepad 95
3063NJ Rotterdam



SchaatsbaanRotterdam



Schaatsbaan_Rotterdam



SchaatsbaanRdam



Schaatsbaan Rotterdam



010 - 7900 514



werken@schaatsbaanrotterdam.nl

www.schaatsbaanrotterdam.nl

